

GRAFIKA CZASU RZECZYWISTEGO

Zestaw 1

1. Napisać program, w którym będzie renderowanych co najmniej 10 obiektów (może to być jeden obiekt renderowany w losowych miejscach sceny). W programie mamy mieć możliwość:
 - wyboru obiektu za pomocą lewego przycisku myszki,
 - jeśli obiekt został wybrany, to za pomocą ciągnięcia z lewym klawiszem myszki mamy mieć możliwość przesuwania wybranego obiektu,
 - jeśli obiekt został wybrany, to za pomocą poruszania myszką z wciśniętym prawym klawiszem myszki mamy mieć możliwość obracania wybranym obiektem.